

최고가 되고 싶다면, 최고의 회사와 함께

Log In Great work place

2022 하반기 LIG 넥스원 공개채용

로그인 계정을 선택해 주세요



유도무기



감시정찰



지휘통제통신



항공전자



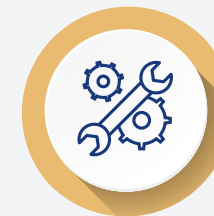
전자전



무인체계



미래기술



MRO

10월 7일(금) — 23일(일)

신입 | 경력 | 전문연구요원 | 산학장학생

Giant, LIG NEX1

LIG 넥스원은 세계적 수준의 R&D 전문 인력과 기술 노하우를 기반으로 정밀유도무기, 감시정찰, 지휘·통제·통신, 항공전자 등 각 분야에서 첨단 무기체계를 연구·개발·양산하는 대한민국 대표 종합 방위산업체입니다.

대한민국 최초로 유도무기 해외 수출을 이뤄냈던 LIG넥스원은, 고객 맞춤형 제품의 개발·공급, 적극적 현지 생산과 공동 기술개발 등으로 K-방산의 중심에서 명실상부 최고의 글로벌 방산기업으로 도약을 준비하고 있습니다. 또한 4차 산업혁명 시대를 맞이해 고도화되고 첨단화된 미래국방기술 사업을 이끌어 나가기 위한 연구 역량을 강화하고 있습니다.

초고속·고위력 정밀타격

AI(자율·인공지능) 기반 감시정찰

초연결 지능형 지휘통제

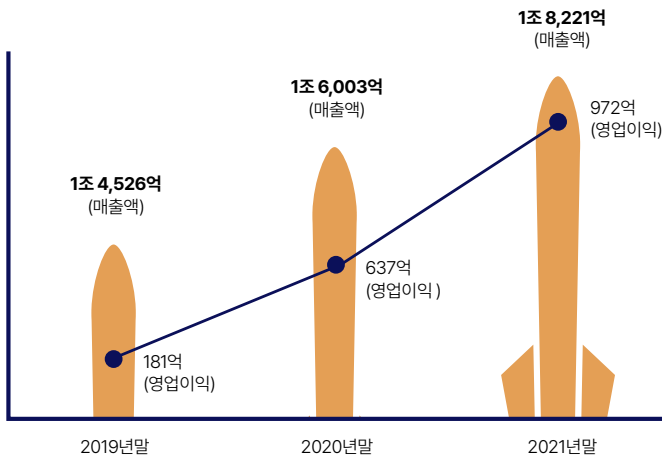
유·무인 복합 전투수행

첨단기술 기반 개인 전투체계

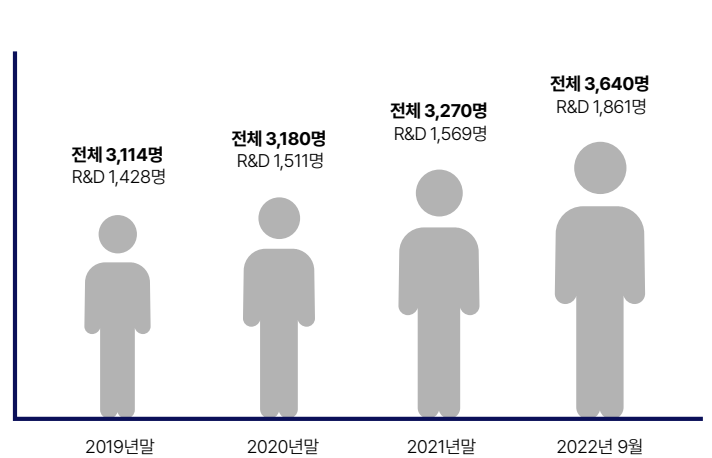
사이버 능동 대응 및 미래형 방호

미래 첨단 신기술

매출액



임직원수



사업장

국내



해외



채용 Process



지원서 접수

- 당사 채용 홈페이지를 통한 온라인 접수
- 지원 링크 : <http://lignex1.recruiter.co.kr>



서류 전형

- 접수된 지원서를 바탕으로 전공, 역량 등을 검토하여 모집 분야와의 적합성을 종합적으로 판단



AI역량검사

- 영상 면접을 포함한 종합 역량 평가 실시
- 카메라에 포함된 개인 PC로 진행, 약 1시간 가량 소요



SW코딩테스트

- SW 직무 지원자를 대상으로 한 코딩테스트 실시
- 응시 가능 언어 : C, C++, Python 중 선택



1차 면접 (실무진)

- 직무 역량(지식, 기술, 태도) 중심의 검증
- 전공 포트폴리오 심사 및 발표 포함
- 면접위원(多) : 지원자(多) 형식으로 진행



2차 면접 (리더)

- 핵심 가치 및 인성 중심의 검증
- 면접위원(多) : 지원자(多) 형식으로 진행



신원 조회 / 채용 검진

- 방위산업체 채용 예정자는 관련 법령에 의해 신원 조회를 실시하며 결과에 따라 최종 합격 여부 결정
- 채용 예정자 전원을 대상으로 채용 검진 실시



최종 합격 / 입사

- 최종 합격자 대상으로 입사 일정 등 별도 전달 예정

Gateway to LIG NEX1

모집 분야

학위요건	모집분야		직무내용	판교	용인	대전	구미
학사 석사 박사	HW		- 디지털/아날로그/임베디드/RF/전원/광학/로봇/드론 등 HW 설계 및 제작, 검증	○	○	○	○
	SW		- 응용SW(PC, 임베디드)/네트워크/데이터베이스/알고리즘/사이버보안 등 SW설계 및 구현, 검증 * C/C++ 프로그래밍 언어 기반 프로젝트 수행 경험자 우대	○	○	○	○
	기계		- 기계 설계, 구조, 열, 진동, 구동/로봇 관련 분야 설계, 제작, 시험 및 검증	○	○	○	○
	IPS		- 무기체계 통합체계지원(IPS), 신뢰성 분야 설계		○		○
	품질		- 초도/양산 품질보증, 품질이슈 관리, 협력사 품질 보증(QE)				○
석사 박사	SW	인공지능	- 인공지능을 이용한 표적정보처리, 추적/식별 정보처리, 영상 처리 - 수중음향신호 처리 - 3차원 컴퓨터그래픽스	○			
		항법	- 복합항법/관성항법/위성항법 알고리즘 설계	○			
		공력	- 공력 형상 설계 및 해석	○			
		성능분석	- 무기체계 M&S(효과도분석/성능분석/교전분석 등) - 시스템 및 SW 요구사항 분석/설계/구현/시험 - 유도무기 유도조종기법/제어기(SW) 설계 및 개발	○			
		교전통제	- 교전/발사통제 알고리즘 및 응용 SW 개발 - M&S, 훈련장비 SW 개발 - SW 프레임워크 및 분산처리 SW 개발 * 표준형 전술데이터링크 연동/가상화 기반 통합전장환경 SW 개발 경험자 우대	○			
		무선통신	- 무선통신 모뎀 SW 개발	○			
		로봇/무인	- 머신러닝/AI 알고리즘 개발 - 군집/자율제어 Application SW 개발	○			
		사이버보안	- HW/FW/SW 보안 취약점 분석 기술 - 딥러닝 및 머신러닝을 활용한 사이버 위협 탐지 및 분석 기술 - 소스코드 및 바이너리 코드 기반의 악성코드 분석 기술 - 임베디드 시스템 개발 기술(Firmware, Device Driver 등) - 사이버 위협 관련 프로그램 개발 기술(Windows, Linux, Unix 등) - Python, Java 프로그래밍	○			
		영상처리	- 머신러닝/딥러닝 기반 영상처리 - 영상 객체 탐지/추적 알고리즘 개발 - 영상개선(초해상도, 디블러 등) 알고리즘 개발 - 임베디드 환경 개발		○		
		레이다	- 신호처리 알고리즘 설계/구현 - 표적 추적 알고리즘 - 리눅스 기반의 임베디드 SW 구현(C/C++)		○		
		HILS	- PC 기반 응용 SW 개발 - 3D 합성 영상 DB 개발 - 합성영상 생성/검증			○	
	HW	전력전자	- 전원 분배 및 제어회로 설계 가능자 - 인버터/컨버터 설계능력 보유자 - PMSM/BLDC 모터 제어 경험 보유자 - C/C++ 활용 가능자 및 환경시험 경험자 우대	○			
		음향센서	- 음향센서 설계/해석 및 검증 업무 - 음향/구조진동 수치해석 가능자 - 수중음향센서 개발 경험자 우대	○			
		로봇/무인	- 로봇 구동 및 제어 모듈 개발	○			
		제어	- 전자/항공/제어 등 관련 전공 - 전자광학/탐색기 센서 구동 및 안정화 제어 (설계/제작/성능시험)		○	○	
		광학	- 기하광학/물리광학/물리 등 관련 전공 - 광학 설계/조립/정렬/성능시험 - 대구경 광학계 설계 경험자		○		
		RF송수신모듈	- 송수신모듈 및 RF 시스템개발 - RF 회로/구조 설계(3D 모델링) - MMIC 설계 및 개발 관리 - ADS, CST(또는 HFSS) 활용 및 MATLAB 프로그래밍 - RF SOC 적용 모듈 개발 관리	○	○		
		RF안테나	- 능동위상배열 및 위성안테나 개발 - 안테나 시스템 성능 측정 및 데이터 분석 - 각종 EM 해석 tool을 이용한 전자파 해석		○		
		공력	- 기계 설계/해석	○			
		HILS	- 3차원 표적 모델링, 열해석/검증			○	

지원방법

접수기간 10월 7일(금) ~ 10월 23일(일)

지원방법 당사 홈페이지를 통한 온라인 접수 (<http://lignex1.recruiter.co.kr>)

지원자격

구분	지원 자격	공통 자격
신입	<ul style="list-style-type: none"> 공인 어학성적 구비 최종 학위 평점 평균 3.0이상(4.5기준) 	<ul style="list-style-type: none"> 정규 4년제 대학 졸업(예정)자 병역 필 또는 면제자 해외 여행(또는 해외 출장)에 결격사유가 없는 자 취업보호대상자는 관련 법령에 의거하여 우대
전문연구요원 (병역특례)		
경력	<ul style="list-style-type: none"> 관련분야 3년 이상 경력보유 또는 박사학위 취득(예정)자 ※ 경력 3년 미만인 경우 신입으로 지원 	
산학장학생	<ul style="list-style-type: none"> 석사과정 또는 박사과정 2년차 이상자 공인 어학성적 구비 선발 이전까지 학업성적 평균 3.0 이상 	

※ 공인어학성적 기준(유효기간: 서류 접수 마감일 기준)

- TOEIC 600, TOEIC Speaking 110, TOEFL57, TEPS 476(New TEPS 255), OPIC IM등급 이상

- 영미권 대학 졸업자는 어학점수 제출 불필요

※ 전문연구요원은 판교, 용인, 대전으로 지원 가능

전형절차



01	02	03	04	05	06
서류전형	SW코딩 테스트	AI 역량검사	면접	신원조회	채용검진
접수된 지원서를 바탕으로 전공, 역량 등을 검토하여 모집 분야와의 적합성을 종합적으로 판단	SW직무 지원자를 대상으로 코딩테스트 실시 (C, C++, Python, JAVA 중 선택)	영상 면접을 포함한 종합 역량 평가 역량검사	1차: 직무역량 중심의 검증(PT발표 포함) 2차: 인성 및 핵심가치 중심의 검증	방위산업체 채용 예정자는 관련 법령에 의해 신원조회 실시 및 결과에 따라 최종 합격 여부 결정	채용 예정자 전원을 대상으로 채용 검진 실시

분야	연구 분야(수행 업무)	근무지
유도무기	<ul style="list-style-type: none"> • 유도무기 체계 및 유도탄 종합 분야 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 무기체계 운용 개념 및 효과도 분석 - 체계/부체계 요구성능 분석/할당 설계 • 유도조종장치/엔진제어기 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 실시간 운영체제 적용 어플리케이션 개발 - 실시간 센서신호처리 기술 개발 • 구동장치 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 구동기 메커니즘, 전기모터, 감속기 설계기술 개발 - 구동장치 제어기술 개발 • 항법장치 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 관성/복합 알고리즘 및 S/W 개발 - 센서/위성항법 신호처리 및 안테나 설계 - 항재밍 로직 설계 및 S/W 개발 • 무장데이터링크 개발 <ul style="list-style-type: none"> - RF 모듈 및 RF 시스템 설계 - DSP/FPGA 또는 Zynq 기반의 임베디드 시스템 설계 - 데이터링크(무선통신) 모뎀 및 시스템 설계 • 신관 개발 <ul style="list-style-type: none"> - DSP/FPGA 또는 Zynq 기반의 임베디드 시스템 설계 - ESAD(Electrical Safety & Arming Device) 시스템 설계 • 교전통제/무장통제/발사통제장치 개발 <ul style="list-style-type: none"> - FPGA 기반 임베디드 시스템 설계 - 유도무기 교전통제/무장통제 알고리즘 기술개발 - 레이더 및 센서연동, 발사대/유도탄 연동제어 기술개발 - 실시간 데이터 처리 및 분석 SW 개발 • 유도무기 통합시험체계 및 훈련장비 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 유도무기체계 모델링/시뮬레이션 응용 SW 개발 - 가상화 기반 통합 교전 모의 기술 개발 - 유도무기체계 전술 및 교육 훈련장비 설계 및 SW 개발 - SW 프레임워크 및 분산처리 기술개발 - Open Architecture 기반 응용 SW 개발 • 표준형 전술데이터링크 연동 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 전술데이터링크(Link-16, ISDL 등) 연동 SW 설계 및 인증 - ASTERIX 기반 레이더 데이터 처리 및 연동기술 - MIDS Emulator 개발 - 통신 미들웨어(HLA-RTI/DDS) 기반 SW 응용 개발 • 유도조종기법 설계 및 성능분석 <ul style="list-style-type: none"> - 유도/조종 알고리즘, 유도탄 모델링 및 시뮬레이터 설계 - 비행궤적 산출 및 명중률 예측 • 공력설계 및 해석 <ul style="list-style-type: none"> - 공력형상 설계 및 전산유체역학(CFD)해석 - 풍동시험모델 설계 및 풍동시험 수행 - 공력 DB 구축 및 공력성능 분석 	판교

연구개발 분야

분야	연구 분야(수행 업무)	근무지
유도무기	<ul style="list-style-type: none"> • 유도무기용 초고주파(RF) 탐색기 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 대공방어/항공무장/순항유도탄용 RF 탐색기 기술 개발 - 탐색기용 송신기/수신기/서보/신호처리기 설계 및 제작/검증 - 고출력 SSPA, 저잡음 수신기, 고정밀 서보제어, 실시간 신호처리 기술 - 탐지/추적/신호처리 알고리즘 개발 및 운용SW 구현/검증 • 유도무기용 광학(적외선영상, 레이저, 가시광) 탐색기 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 대공방어/항공무장/순항유도탄용 광학 탐색기 기술 개발 - 탐색기용 광학계/서보/획득부/신호처리기 설계 및 제작/검증 - 정밀소형 광학계설계, 안정화 서보제어, 고속실시간 영상획득 및 처리 기술 - 탐지/추적/영상처리 알고리즘 개발 및 운용SW 구현/검증 	용인
	<ul style="list-style-type: none"> • HILS(Hardware In the Loop Simulation) 분야 개발 <ul style="list-style-type: none"> - M&S 기반의 HILS 기법과 HILS 수행 및 결과 분석 기술 개발 - RTOS 기반 응용 SW 개발 및 PC 운용 SW 개발 - 3D 합성영상 DB 개발과 합성영상 생성 및 검증 기술 개발 - 3D 표적(비행체/발사체/전투차량 등) 모델링, 열해석 및 검증 • 유도무기 체계 및 유도탄 종합 분야 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 기계 설계, 제작, 시험, 검증 및 해석(구조, 진동, 열) - PC기반 또는 임베디드 기반 SW 설계 및 개발 	대전
해양무기	<ul style="list-style-type: none"> • 잠수함/수상함 소나개발 <ul style="list-style-type: none"> - 소나 배열신호 연동, 빔포밍 기술 및 신호처리 기술 개발 - 소나 정보처리 기술 개발 - 네트워크 및 시스템 아키텍팅 기술 개발 • 잠수함 전투체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 데이터 정보처리 및 융합기술 개발 - HW, SW 아키텍팅 기술 개발 - 인공지능 기술 개발 • 수중 감시/무장/방어/무인화 체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 인공지능/음향신호처리 및 수중통신 기술 개발 - 수중 항법/유도제어 알고리즘 및 구동기술 개발 - HW 시스템 전력 분배/제어 기술 개발 • 수중센서 시스템 및 신호처리 SW 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 능·수동 수중음향센서 설계 및 음향/구조진동 해석 기술 개발 - 고전력 공급 기술 및 아날로그/디지털 HW 설계 기술 개발 - 소나 신호처리/정보처리 기술 개발 	판교
항공드론	<ul style="list-style-type: none"> • 드론체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - VTOL형/멀티콥터형 드론체계 설계 및 시험평가 - 라이다-영상 융합 시스템 설계 • 무인기/드론/기동전투체계 지상통제장비 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 무인기 비행/임무/타격 통제 제어기술 개발 - 지상통제체계 공통 아키텍처 및 프레임워크 기술 개발 - 기동전투체계 주행/임무 통제 기술 개발 	판교
	<ul style="list-style-type: none"> • 드론체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 정찰/타격/군집 드론 체계설계 및 시험평가 - 공력/구조/제어 설계 및 검증 	대전
항공전자	<ul style="list-style-type: none"> • 항공전자체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 무장관리컴퓨터(SMC), 비행제어컴퓨터(FLCC) 등 항전구성품 HW, SW 개발 - 개방형 항공전자 아키텍처 및 공용화 SW 개발 • 유·무인 항전체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 유/무인기 항전체계, SIL 설계 - 항공용 AI SW 설계 	대전

분야	연구 분야(수행 업무)	근무지
지휘통제통신	<ul style="list-style-type: none"> • 무인화 데이터링크 및 위성항법 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 무인로봇 통신단말/네트워크 기술 개발 - 대용량 무선전송 초고속광대역 Waveform 기술 개발 - 항법신호생성 및 시각동기 기술 개발 • 유무인 항공플랫폼 데이터링크 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 항공용 가시선/위성/FANET 데이터링크 체계설계 - 컨포멀안테나/다중 빔 성형/빔제어 스위칭 기술개발 - 항공기 추적 안테나 시스템 설계 제작 기술개발 - VSM기반 상호운용성 확보를 위한 데이터 처리 기술개발 • 위성통신 체계 및 지상단말 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 위성통신체계 SW 아키텍처 및 위성통신 단말 시스템 설계 - 소형 경량 고이득 안테나 시스템 구조설계/개발 - 고정밀 추적 제어 시스템 설계/개발 - 고출력 증폭기(SSPA) 및 위성 저잡음 증폭기 설계/개발 - M/W 전송장비 시스템 설계 • 전술통신 체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 전술통신체계 설계 - 전술통신 네트워크 및 모뎀 개발 - 상용통신(5G) 군 적용 방안 연구 • 사격지휘통제체계 및 연합전술데이터링크 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 포병/대지유도 무기 사격지휘통제체계 SW 개발 - 기동전투차량 전장관리/지휘통제 SW 개발 - 전술데이터링크 연동/처리 SW 개발 • 사이버전 핵심기술 및 사이버 무기체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 초지능형 사이버 지휘통제/능동대응 기술 개발 - 사이버전 훈련 레드팀/블루팀 자동화 기술 개발 - 사이버 무력화 융합 기술(사이버 전자전) 개발 - 무기체계 안티템퍼링 기술 개발 - 사이버전에 의한 임무영향 분석 기술 개발 	판교
전자전	<ul style="list-style-type: none"> • 전자전시스템(체계) 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 신호탐지 및 재밍 기술 개발 - 시스템 인터페이스 및 유무인 시스템 제어 설계 • ES(Electronic Support) 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 신호처리, 디지털 빔포밍 기술 개발 - 신호분석/식별/변조/복조 알고리즘 개발 - 신호원 방향탐지 및 위치추적 알고리즘 개발 - AI/빅데이터 기반 신호인식 기술 개발 - 광대역 수신 안테나/레이돔 개발 • EA(Electronic Attack) 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 신호추적 기술 및 Real Time 재밍 알고리즘 개발 - 디지털 신호 복제 기술 개발 - 광대역 능동위상배열 송신 및 고출력 신호증폭 기술 개발 - AI/빅데이터 기반 자율재밍 기술 개발 • 초고출력 에너지 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - HPM(High Power Microwave) 발생 기술 개발 - EMP(ElectroMagnetic Pulse) 방호 기술 개발 - 열음극 전자총 기술 개발 	판교

연구개발 분야

분야	연구 분야(수행 업무)	근무지
감시정찰	<ul style="list-style-type: none"> • 레이더 체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 레이더 체계설계/성능분석 - 디지털제어 구성품 개발 - RF/송수신 핵심구성품 개발 - 레이더 SW 개발(실시간 대용량 신호처리 알고리즘, 표적정밀추적 기술 등) • 위성 탑재체 및 SAR 체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 위성 탑재체, SAR(위성/항공) 체계 개발 - SAR 신호처리 기술 개발 	용인
초고주파	<ul style="list-style-type: none"> • 안테나 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 안테나 관련 전자 공통 핵심기술 개발 및 차세대 안테나 선행 연구 - 안테나 설계/제작/시험/검증/성능분석 등 개발 수행 - 능동위상배열안테나, 위성용 안테나 및 3D 프린팅 안테나 기술 개발 • 송수신기 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - AESA 안테나 시스템 개발 - TRM, SSPA 및 RF 송수신기(주파수 변환)개발 - TWTA 및 HVPS 개발, 전원공급기 개발 - 초고주파(100GHz 이상 대역) MMIC 및 송수신 시스템 개발 	용인
광학	<ul style="list-style-type: none"> • EO/IR 장비 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 전자광학 시스템 개발 - AI 영상 처리 알고리즘 개발 - 시스템 운용 S/W 개발 • 레이저무기 체계개발 <ul style="list-style-type: none"> - 레이저 시스템 개발 - 고출력 레이저 발진 기술 개발 - 정밀 광학계 설계 	용인
무인	<ul style="list-style-type: none"> • 해상 무인체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 선형/선체구조 및 배치 최적화 - 탑재무장 연동제어 기술 개발 - 해/육상 통신중계(지향모듈) 기술 개발/센서퓨전 기술 개발 - 자율임무 계획, 자율 이동 및 자율복귀 기술 개발 • 지상무인/생체모방 체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 생체모방 거동 메커니즘 및 제어기술 개발 - 다족형 로봇용 유압모듈/플랫폼 개발 - 소형 지상플랫폼 및 로봇 운용SW 개발 • 무인자율제어 SW 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 다수 무인플랫폼 운용이 가능한 사용자 인터페이스 개발 - 로봇 위치 측위(Localization) 및 군집 제어 기술 개발 - 딥러닝 기반 객체탐지, 자율제어 알고리즘 개발 • 착용로봇, 휴머노이드 등 로봇시스템 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 고출력 유압구동모듈 설계 - 인체 의도 추정 및 예측 기술 개발 - 통합제어 모듈 및 소프트 센서 설계 - 구동기/감속기/센서 일체화 설계 	판교

분야	연구 분야(수행 업무)	근무지
기계	<ul style="list-style-type: none"> • 기계 공통 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 구동제어/유동/구조/열/진동분야 설계, 제작, 시험 및 검증 • 지상/차량플랫폼 무기체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 고 신뢰성 차량탑재 시스템 및 환경 적응형 고정 시스템 설계 • 해양플랫폼 무기체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 수중운동체 형상설계 및 성능분석 - 수중유도무기 및 함상탑재장비 기계 구조 설계 • 항공플랫폼 무기체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 드론 비행체 형상 설계 - 항공기 탑재 구성품 설계 - 감항인증 시험 기술 • 레이더 및 감시장치 체계 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 대형 레이더 및 광학감시장비 설계 - 고밀도 열원 방열 설계 - 고속/고기동 광기구/구동기 설계 • 위성 탑재체 개발 및 3D프린팅 기술 <ul style="list-style-type: none"> - 위성 자세 제어기/구동기 설계 - 위성용 경량 안테나 설계 - 3D프린팅 기술 적용 설계 • 유도무기 기계분야 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 유도무기 형상(기체구조) 및 탑재 구성품 배치 설계 - 초고주파(RF)탐색기 김발 구동부 및 구조 설계 - 광학(적외선, 가시광, 레이저) 탐색기 광기구 및 김발 구동부 설계 - 고체 추진기관 구조 및 핵심 구성품(점화안전장치, 착화기 등) 설계 - 차량/항공/함정용 유도무기 발사대 구조 및 구동부 설계 - 교전 및 작전통제소(쉘터) 및 탑재플랫폼 개조 - 유도무기 사격/발사통제장치(콘솔, 19"캐비닛, 서버랙 등) 기계구조 설계 	판교
IPS	<ul style="list-style-type: none"> • 총수명주기관리 분석 <ul style="list-style-type: none"> - 무기체계 전 수명주기과정 성능, 비용, 기술 등 통합관리 - 가동률 향상 및 수명주기비용 감소를 위한 체계지원전략 수립 - 성과지표관리 및 수명주기관리계획서(LCSP) 작성·최신화 • 통합체계지원(IPS) 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 통합체계지원 요소별 요구사항 구체화/조정 및 추적 관리 - 총수명주기를 고려한 통합체계지원요소 개발 확보 • RAM/RAM-C 분석 및 체계지원분석(PSA) <ul style="list-style-type: none"> - 과학적·정량적 개발 프로세스 적용 RAM/체계지원분석 - 신뢰성 기반 비용 분석 • 군수AI/빅데이터, CBM+(PHM) 및 VR/AR/MR/메타버스 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 4차 산업혁명의 신기술 인프라 기반 미래 정비기술 개발 - 상태기반정비·건전성 예측 및 관리기술 개발 • 수출 IPS 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 수출 프로모션 지원 - 수출용 IPS Package 개발 - 수출용 창정비/후속군수지원 개발 	용인
	<ul style="list-style-type: none"> • 창정비 및 후속군수지원 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 창정비 요소개발 및 창정비 방침 확정 - 전 순기간 운용유지 및 사후관리 지원 - 주기적 단종관리 및 성능개량 창정비 	구미
생산기술	<ul style="list-style-type: none"> • 초도/양산사업 설계 및 제작 검증 <ul style="list-style-type: none"> - Digital/Analog/RF 회로설계 - 단종부품 대체 개발 - 시제품 검증 및 디버깅 • 초도/양산/수출사업 개발 및 생산 지원 <ul style="list-style-type: none"> - 유도무기 발사체계 수출사업 국내 생산 및 현지 설치/시험 • 기술업무 지원 및 성능개량개발 	구미

직무 소개(HW)

HW

체계 및 부체계의 PBS를 구성하는 기계, 전기, 전자 부품 등으로 구성된 물리적 장치를 요구 성능을 만족하도록 설계, 제작, 시험을 수행

디지털	FPGA 또는 디지털 논리 소자를 기반으로 하드웨어를 설계/제작/시험/분석(검증)
아날로그	아날로그 소자 등을 기반으로 아날로그 하드웨어를 설계/제작/시험/분석(검증)
임베디드	임베디드 프로세서를 이용한 하드웨어를 설계/제작/시험/분석(검증)
소나	소나 음향 송수신센서, 센서 전자부 및 소나 신호정보처리를 위한 하드웨어를 설계/제작/시험/분석(검증)
레이저	레이저 소스 생성, 레이저 출력 증대를 위한 빔 결합 등 레이저 무기체계 및 레이저 발진기에 적용되는 하드웨어를 설계/제작/시험/분석(검증)
광	광학소자를 이용하여 영상 및 신호정보를 획득하는 장치를 설계/제작/시험/분석(검증)
전원	교류 및 직류 전원을 상호 변환하고, 시스템에 적합하게 전원을 공급하고 제어하는 하드웨어를 설계/제작/시험/분석(검증)
RF (송수신모듈)	시스템 요구사항을 만족하는 송수신모듈 및 RF 시스템 개발을 위해 회로 및 모듈 설계/제작/시험/분석(검증)
RF(안테나)	시스템 요구사항을 만족하는 안테나를 식별 분석하고 해당 안테나를 설계/제작/시험/분석(검증)

- 주요 업무
- 요구 분석: 요구사항 분석 및 기능 할당 수행
 - 설계: 부품 선정, 회로설계, 도면 작성
 - 제작/구현: 구성품 제작, FPGA/펌웨어 개발
 - 시험: HW요구성능을 만족하는 기능 및 환경 시험

- 필요 역량
- 전기/전자 회로 설계 능력 (Orcad, Pspice / 회로설계 및 분석 / 시뮬레이션)
 - 디지털 회로 설계 능력 (FPGA/CPLD/VHDL, C/C++ 프로그래밍)

- 주요 활용 Tool
- Vivado/ISE, 쿼터스, ADS, Solid Works, AutoCAD, 매틀랩, CATIA

직무 소개(SW)

SW

무기체계 개발에 필요한 구성 장비들을 운용 또는 점검할 수 있고,
실 사격에서 수행하기 어려운 환경을 소프트웨어를 통해 구축 및 시험하도록 프로그램을 개발

직무 상세	SW 시험/품질	SW 개발 전 과정에서 테스트 수행/관리 및 품질 관리, 검증
	SW공학/ 아키텍처/관리	프로젝트에 대한 SW 공학 기반으로 SW 관리 및 아키텍처 분석 및 설계/검증
	네트워크	네트워크 환경과 프로토콜 등 관련 표준에 대한 이해를 기반으로 네트워크에 참여하는 기능, 네트워크와 이를 구성하는 자원들을 관리하는 네트워크 SW의 구현과 제품화
	데이터베이스	데이터베이스 관리 연동 SW 설계, 개발
	미들웨어	개발영역의 기술 스펙 및 시스템에 대한 이해를 바탕으로 시스템 SW 미들웨어 기능을 수행하기 위한 소프트웨어 설계 및 개발
	알고리즘	SPG기반 알고리즘 이해를 통한 SW 설계 및 개발
	응용SW(PC기반)	프로젝트 목적에 맞는 PC 기반 OS의 SW 설계 및 개발
	응용SW(임베디드)	프로젝트 목적에 맞는 임베디드 OS 또는 OS가 없는 환경의 SW 설계 및 개발
	자율제어	무인 플랫폼 자율주행, 상황/환경 인식, 임무계획 등 알고리즘을 설계 및 개발 자율임무제어/군집통제 기술 및 무인 플랫폼 관제를 위한 응용 SW 개발

- 주요 업무
- 이해 당사자들과 개발 소프트웨어 관련 협업 수행
 - 무기체계 개발에 필요한 소프트웨어의 요구 분석, 설계, 구현 및 시험
 - 개발 소프트웨어를 장비에 탑재하여 운용 시험 및 유지보수를 수행

- 필요 역량
- 컴퓨터 및 소프트웨어 동작원리 및 다양한 언어(C/C++/C#/Java 등)
 - 소프트웨어 관련 업무에 대한 전문성과 최신 기술 방향에 대한 통찰력

- 주요 활용 Tool
- Visual Studio, Vitus/SDK, Eclipse, CCS, VX Works, Lynux GCC, Wind River Workbench, RTOS

직무 소개(기계)

기계 | 유도무기, 감시정찰, 항공 등 모든 무기체계 분야의 기계 구성품을 개발/검증

직무 상세	구동/제어	시스템의 운용 환경을 고려하여 요구사항을 만족하는 단축/다축 구동부 (고하중, 정밀 구동 등)의 구동 특성 분석을 통해 최적화된 제어 알고리즘을 설계하고, 이를 기반한 구동기를 설계, 제작, 시험 및 검증
	구조 응력	다양한 플랫폼 및 장비에 적용되는 정/동적 하중을 분석하고, 구조 건전성을 판단하기 위해 유한요소해석법 및 다양한 해석해를 기반으로 구조물의 응력 및 수명을 분석하며, 이를 바탕으로 구조물의 최적설계, 제작 및 검증
	기계시스템설계	체계 운용 환경 및 양산성을 고려하여 체계 성능을 만족하기 위한 기계시스템 설계, 제작, 시험 및 검증
	기계요소설계	시스템의 운용 환경을 분석하여 기계적 양산성/제작성을 고려하여 구성품을 선정하고 관련 장비 및 장치를 설계, 제작, 시험 및 검증
	열/유동	군운용 환경에서 장비의 성능 및 열/유동 안정성을 충족시키기 위해 현상에 대한 분석/설계와 공력 및 수중 운동체 설계/해석 및 검증
	진동/충격/소음	군용 장비의 제조, 수송, 유지보수 및 운용 과정 중 장비에 발생 가능한 진동/충격 및 소음의 환경 및 노출 수준을 정의하여 장비의 내환경성 및 수명에 대한 분석/설계 및 검증
	로봇	웨어러블 로봇/초소형 로봇 구동장치, 동력전달 메커니즘/제어로직 설계

- 주요 업무**
- 개발 장치의 기계적 요구조건을 분석하여 최적 설계 수행
 - 열/유체/구조/진동 등의 해석을 통해 설계 적합성 검증

- 필요 역량**
- 전체 시스템을 이해할 수 있는 체계적 사고
 - 기계 설계 및 설계 검증을 위한 해석 능력

- 주요 활용 Tool**
- Solid Works, AutoCAD, CATIA, Ansys, RecurDyn, Patran, Nastran

직무 소개(IPS)

IPS

수명주기 전 과정 동안 무기체계를 효율적이고 경제적으로 운용·유지하기 위한
솔루션(지원요소) 개발
*IPS: Integrated Product Support(Integrated Logistics Support)

직무 상세

IPS최신화

양산 단계 시 기개발한 무기체계의 군수지원요소를 검토하여,
운영 및 유지 측면에서 정비 검토 및 기술 최신화 필요 항목을 식별하여 개발

개발 단계 IPS

무기체계 신규 연구개발 단계에서 군수지원, 요소를 식별하고,
무기체계 및 소요군 특성을 분석하여 군수지원요소 개발

수출 군수지원

무기 수출을 위해 새로 개발이 필요한 군수지원 요소를 식별하고,
수출 국가 특성에 맞게 현지화된 군수지원요소 개발

창정비요소개발

전력화된 무기체계에 대해 운용유지단계에서 창정비 수행 요소를 식별하고,
기술 교범 및 제반 운용 군수지원요소 최신화 수행

체계 종합 IPS

IPS 체계 성능 규격 분석 및 부체계 IPS개발을 위한 정비지원체계, 보급지원체계
등의 지침을 수립하며, 개발 범위, 일정, 비용 등 체계 사업관리 및 대외 POC 역할 수행

주요 업무

- 신뢰도/정비도/가용도 분석, 군수지원 분석
- 12대 요소 개발
(연구 및 설계 반영, 정비계획 및 관리, 지원장비, 기술 교범 및 기술 자료, 인력운용 등)

필요 역량

- 확률/통계개론, 전자/기계 기초, 체계공학(SE) 이해
- 빅데이터/AI 분석, VR/AR 개발 경험자 우대
- 커뮤니케이션 능력 및 적극적 마인드

주요 활용 Tool

- Windchill, OPUS10/SIMLOX/CATLOC, Python

GOOD, BENEFITS

LIG넥스원은 구성원 본인과 가족의 행복을 위해
생애 Life Cycle을 고려한 다양한
복리후생 제도를 최고 수준으로 제공합니다.

교육제도



- 신입사원 OJT/멘토링 실시
- 직급·직군별 직무 전문 교육
- 사외 직무 교육 지원
- 학회 논문 발표/세미나 참석 지원
- 온라인·독서 통신 교육 지원
- 전화영어/사외 어학교육 참석 지원

유연한 근무 환경



- 복장 완전 자율화
- 시차 출·퇴근제 운영
- 주 40시간 선택적 근무시간제 (R&D·사업 직군)
- 모성보호제도 운영
- 임신기간·육아기 근로 시간 단축
- 배우자 출산휴가, 난임치료휴가 등

여가 활동 지원



- 여름 휴가 5일 별도 부여
- 연속 휴가 3일 이상 사용 시 Refresh 휴가비 지급
- 연속 휴가 5일 이상 사용하여 해외여행 시 해외문화체험비 지급
- 여행 포인트(숙박비) 지원
- 휴양소 이용 지원

생활 안정 지원



- 복지포인트 120만원 지급
- 중·석식 무상 제공, 조식 유상 제공 (조식 500~1,000원 수준)
- 주택 전세자금 및 구입자금 지원
- 사내커플 결혼 축하금
- 직장 어린이집 운영

건강/의료 지원



- 의료비 지원(본인·배우자·자녀)
- 심리상담 전문 기관 지원(본인·배우자)
- 종합 건강 검진 실시(본인·배우자)
- 단체 정기보험 가입(본인·배우자)
- 헬스키퍼(안마사) 사내 상주
- 사내 헬스장 운영 및 전문 트레이너 상주

해외 연수 및 학위 파견 지원



- 우수 사원 해외 연수
- 우수 사원 국내·외 석·박사 학위 파견 지원
- 해외 학회 논문 발표 지원

경조금/학자금 지원



- 경조금-경조 휴가 지원
- 결혼, 출산, 회갑/칠순, 사망 등
- 경조 화환 지급
- 상조 전문 인력·물품 지원
- 자녀 수에 제한 없는 자녀 학자금, 입학 축하금 지원
- 학자금: 대학교
- 입학 축하금: 유치원, 중·고등학교

기타 지원 사항



- 기숙사 제공(대전/구미)
- 통근버스 운영
- 판교/용인: 서울, 경기 등 13개 노선
- 구미/김천: 구미, 대구 등 11개 노선
- 사내 카페, 커피 머신 운영
- 사내 동호회 활동 지원
- 상·하반기 팀 야유회

GREAT, WORK PLACE

LIG넥스원은 회사와 구성원이 함께 성장하는
강한 조직과 행복한 구성원을 꿈꿉니다.
이를 위해 LIG넥스원만의 조직문화를
강력한 경쟁력 중 하나로 구축하고 있습니다.

#LIG넥스원만의 #강하고 #행복한 #조직문화... 더보기 ⊕

소통과 성장 환경 조성 제도



- 사무직 호칭 간소화
수평적이고 자유로운 조직문화 조성을 위해 사무직 호칭 간소화 실시
(R&D) 연구원-선임연구원-수석연구원, (사업/생산) 매니저-수석매니저, (Staff) 프로
- 리버스 멘토링(Remote Mentoring) 프로그램
MZ세대 구성원이 멘토가 되어, 경영 임원을 대상으로 한 멘토링 진행
MZ문화, 최신 트렌드 등을 멘토링하며 세대 간 이해를 증진하는 프로그램
- 올해의 넥스원인상 제도
탁월한 경영 성과 창출, 회사 성장 및 발전에 크게 이바지하여
임직원의 Role Model이 되는 구성원에게 수여하는 LIG넥스원 최고 포상 제도

즐거운 일터 만들기



- Leader Free Day
월 1회 지정일에 팀장이 휴가를 사용하며, 본인 권한을 팀원(하루 리더)에게 위임
- 금도끼 Day
경영진과의 '금'요일 점심 '도'시락 한 '끼'
- 친목 Day
희망하는 동료와 함께 떠나는 글램핑
- 고생했 Day
연말, 고생한 구성원을 위한 '출근길 이벤트'

가족 친화적 문화 형성



- 러브 Day
어버이날을 맞이하여 전달하는 카네이션과 손편지, 대표이사 감사 카드
- 패밀리 Day
부모님, 배우자, 자녀 등 가족을 회사로 초청하여 함께 즐기는 다양한 이벤트 행사
(2022년에는 코로나 고려, 캠핑 행사로 대체)
- 무비 Day
가족과 함께하는 영화관 나들이

FAQ

Q 지원서 작성 시 타사 경력(경험)은 블라인드로 작성해야 하나요?

A 입사지원서의 경력 사항을 작성하시거나, 자기소개서에 타사 경험 등을 작성하실 때 블라인드로 기재하지 않으셔도 무방합니다.

Q 근무지별로 수행 직무에 차이가 있나요?

A 근무지별 사업 분야는 다르지만, 수행 직무의 차이는 크지 않습니다.
근무지별 사업 분야는 아래와 같습니다.

- 판교하우스 : 유도무기, 해양, C4I, 전자전, 미래기술, 기계 등
- 용인하우스 : 유도무기(탐색기), 위성, 감시정찰, 레이더, 광학, 초고주파, IPS 등
- 대전하우스 : 유도무기, 항공
- 구미하우스 : 생산기술연구소(전 체계 양산)

Q 판교/용인/대전 연구소와 구미 생산기술연구소 간 차이는 무엇인가요?

A 판교/용인/대전 연구소의 경우 개발 간 요구사항에 대해 연구 개발 및 시제품 제작, 시험 평가, 규격화 단계까지 진행합니다.

구미 생산기술연구소는 실전에 배치될 무기체계를 양산(생산)하는 과정에서 발생하는 기술적 업무(생산 자료 준비, 시험용 장비 개발, 생산 간 기술 이슈 해결, 소요군 교류, 단종 대체 개발 등)를 수행하게 됩니다.

Q 직무소개 자료의 필요 역량을 모두 갖춰야 하나요?

A 기재된 Tool이나 개발 언어를 모두 갖춰야 하는 것은 아닙니다.
다만 현업에서 사용하는 Tool이나 개발 언어에 대한 이해, 활용 경험 등이 있다면, 채용 전형 진행 과정에 도움을 줄 수 있습니다.

사업 영역이 다양화되고 있기 때문에 다양한 역량을 갖추고 있다면,
입사 후 분명 활용될 수 있지만 Tool 이나 언어 역량이 부족하더라도 사내에 개인 역량을 강화할 수 있는 자기개발 교육제도가 있기 때문에 크게 걱정하지 않으셔도 됩니다.

FAQ

Q SW 코딩테스트 응시 대상자는 어떤 기준으로 구분되나요?

A 지원 직무(공고 상 모집분야)가 SW인 경우 응시 대상자가 되며, 응시 대상자에게는 별도 안내가 진행됩니다.

Q 근무 시 외국어 활용 빈도가 잦은가요?

A 국내 사업 유관 부서의 경우 외국어 활용 빈도가 적습니다.
원서 논문을 읽고 응용할 수 있는 수준이면 충분합니다.

해외 사업 유관 부서의 경우 해외 연구개발자들과의 생활 영어가 가능한 수준이면 됩니다.
기술 이슈 등 전문적 대화는, 해외 사업 영업 담당자와 함께 수행하게 됩니다.

또한 사내에 어학 관련 다양한 교육제도를 마련하여, 역량 향상을 지원하고 있습니다.

Q 직무 소개의 필요 역량 외 LIG넥스원에서 근무하기 위해 필요한 태도 등이 있나요?

A 오픈마인드와 열정, 그리고 협업 능력이 중요합니다.

빠른 환경 변화를 오픈 마인드로 수용하고,
문제에 직면했을 때 열정으로 극복할 수 있어야 합니다.

또한 '무기'라는 큰 체계는 여러 부서와의 협업을 통해 완성되므로
동료와의 원활한 협업 능력은 프로젝트 수행 시 반드시 필요한 역량입니다.

Q 학부생에게 가장 중요하다고 생각하는 직무 관련 경험은 무엇인가요?

A 지원서에 기재되는 자격, 수상, 교육 이력 및 경력, 학내외활동 등 지원분야와 관련된 모든 내용이 중요합니다. 지원자의 역량을 가늠할 수 있는 중요한 정보기 때문입니다.

다만, 자격, 수상, 교육 이력 및 경력 등이 부족하거나 없다고 하더라도,
가장 기본인 전공과 전공 관련 프로젝트 등에 충실했다면 그것으로도 충분합니다.

FAQ

Q 출장이 많은가요?

- A** 방산프로세스는 크게 요구 사항 분석, 설계, 제작, 시험, 양산 이관 단계로 나누어집니다.
- 시험 평가 또는 양산 이관 단계에서 출장이 많을 수 있습니다만, 요구 사항 분석이나 설계(PDR, CDR) 및 제작 단계에서는 출장이 상대적으로 적은 편입니다. 따라서 부서 내에서도 사업 진행 단계에 따라 출장 빈도가 개인별로 상이합니다.
- 당사는 출장자 지원을 위해, 출장 숙박 일수별 보상이 주어지는 '출장마일리지 제도'를 운영 중입니다.
- 30박 : 현금 10만원, 휴가 1일
 - 60박 : 현금 20만원, 휴가 1일
 - 90박 : 현금 50만원, 휴가 1일
 - 120박 : 현금 100만원, 상품권 50만원, 휴가 3일
 - 150박 이후부터 매 30박 도래 시 : 90박과 동일

Q 회사의 분위기는 어떤가요?

- A** LIG넥스원은 자유롭고 개방적인 분위기를 만들어가고 있습니다.
- 자칫 수직적 분위기를 조장할 수 있는 5단계 직급제를 폐지하고 간소화 하였으며, 매월 1회 '무두절(Leader Free Day)'을 실시하고 있습니다.
- '무두절(Leader Free Day)'은 전사 팀장의 휴가 지정일로, 팀원 중 한 명이 '하루 리더'가 되어 팀장 권한을 위임 받고 업무를 대행합니다.
- 이외에도 반바지, 후드티 등의 착용이 가능한 자유로운 근무 복장, 본인이 원하는 시간에 출근이 가능한 Flexible 출퇴근 제도, 샌드위치 휴일에 눈치보지 않고 휴가 사용이 가능한 권장 휴가 제도 등을 통해, 끊임없이 자유롭고 개방적인 분위기를 지향하며 구성원과 함께 만들어가고 있습니다.

Q 신입사원 연봉이 얼마인가요?

- A** 학사 초임은 5,000만원, 석사 초임은 5,200만원, 박사 초임은 6,700만원입니다. (2022년 기준으로, 2023년 임단협 타결 시 초임 조정 예정)
- 상기 금액은 계약 연봉으로, 이외 매년 말 조직 및 개인 성과 등급에 따라 변동급여(PI)가 추가 지급되고 있습니다. 경영성과급(PS)은 회사의 영업이익에 따라 지급 유무 및 지급액이 결정됩니다.